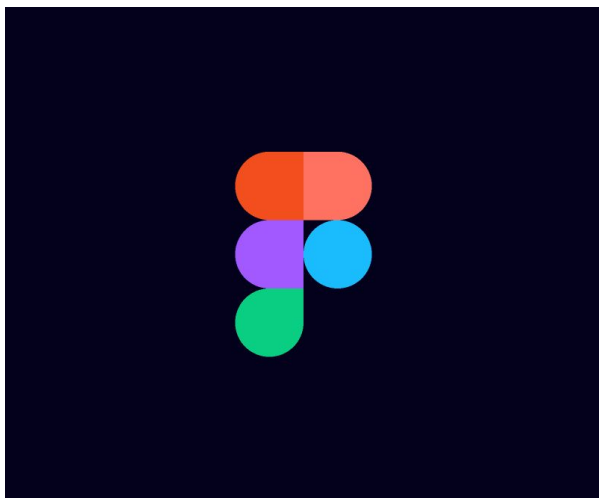


Guía rápida de Figma



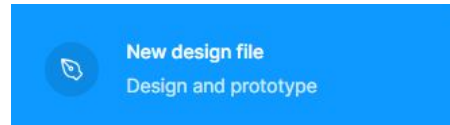
¿Qué es Figma?

Figma es una herramienta de diseño gráfico e interactivo en línea enfocada en UI (diseño de interfaz de usuario) y UX (diseño de experiencia de usuario). Fue creada para facilitar el desarrollo de prototipos de apps y sitios web, además de permitir la producción de contenido digital en diversos formatos y de manera colaborativa.

¿Cómo crear tu primer prototipo de una app o sitio web en Figma?

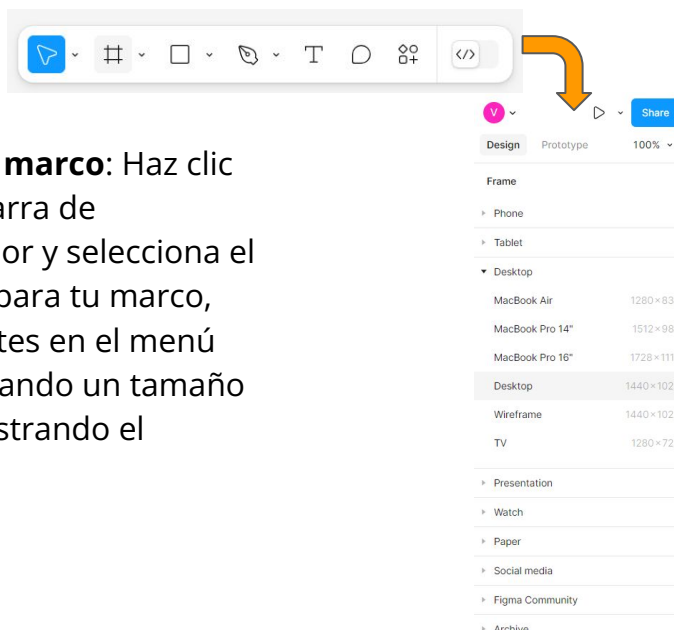
1

Acceso y creación del archivo: Tras registrarte en figma.com, abre el menú de proyectos y selecciona "New design file". Esto abrirá un nuevo lienzo para tu proyecto.

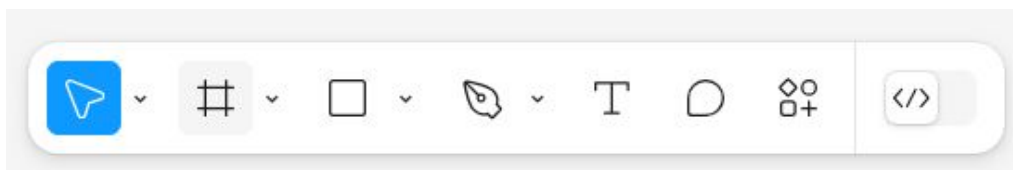


2

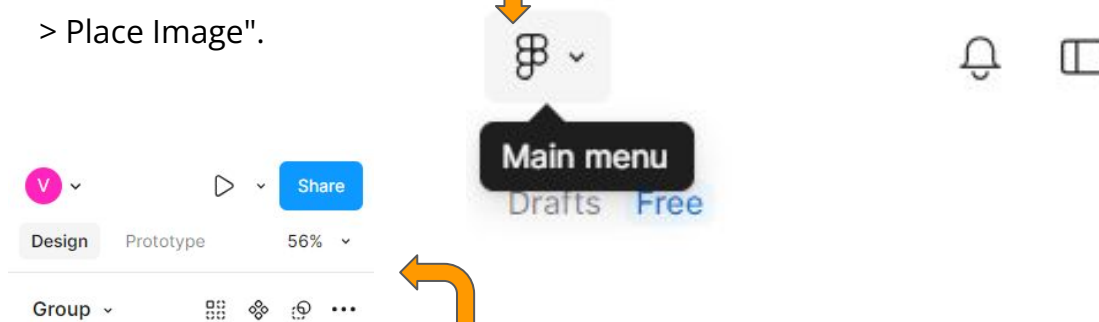
Configuración del marco: Haz clic en "Frame" en la barra de herramientas inferior y selecciona el tamaño adecuado para tu marco, usando los preajustes en el menú de la derecha o creando un tamaño personalizado arrastrando el cursor.



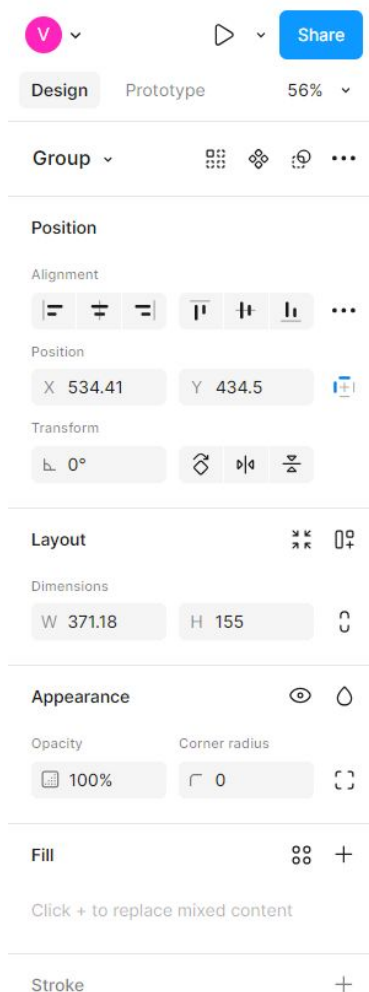
- 3 **Añadir elementos:** Usa las herramientas "Shape Tools", "Creation Tools" y "Text" en la barra inferior para agregar elementos al marco.



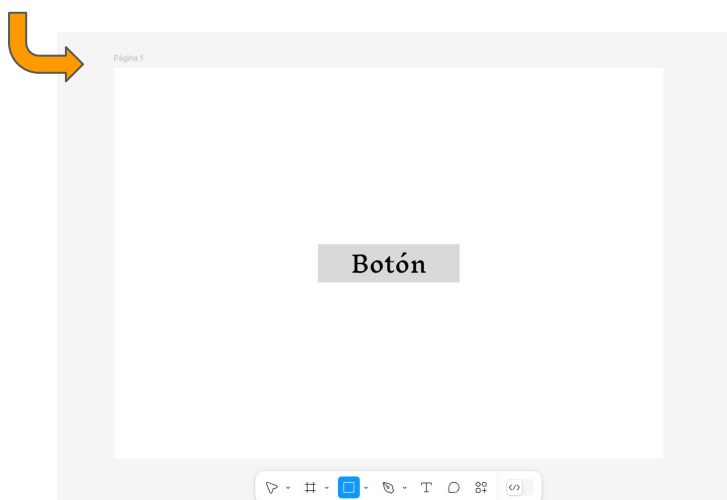
Puedes importar imágenes desde "Main menu" > "File > Place Image".



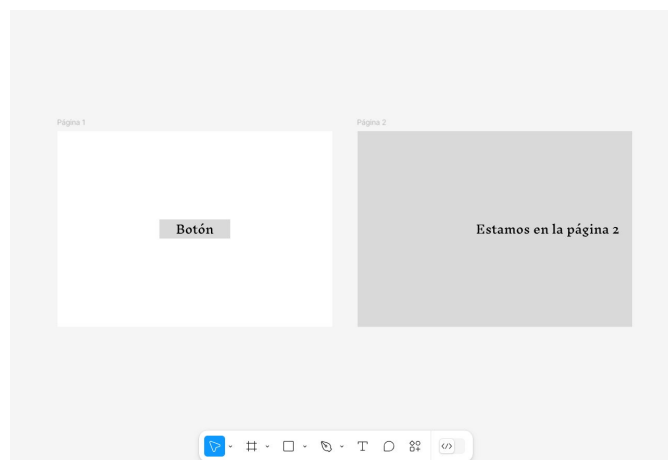
Ajusta los parámetros de cada elemento en el menú de la derecha según el objeto seleccionado.



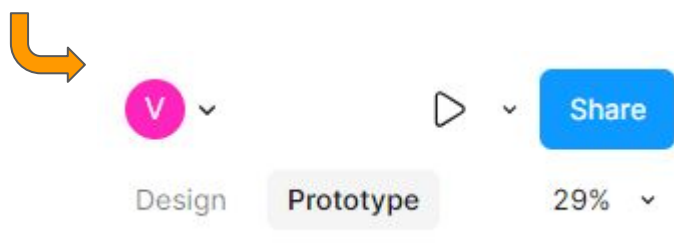
Usa la herramienta "Move" en la barra inferior para mover o seleccionar objetos en el lienzo.



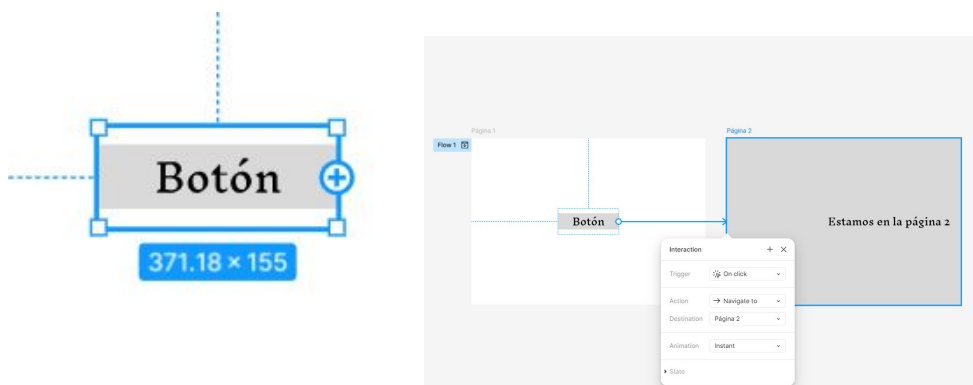
- 4 Crear múltiples marcos:** Repite los pasos 2 y 3 para crear al menos un marco adicional.



- 5 Configurar interacciones:** Cambia al modo de prototipo presionando "Prototype" en el menú de la derecha. Aquí, puedes conectar marcos y elementos para simular navegación.

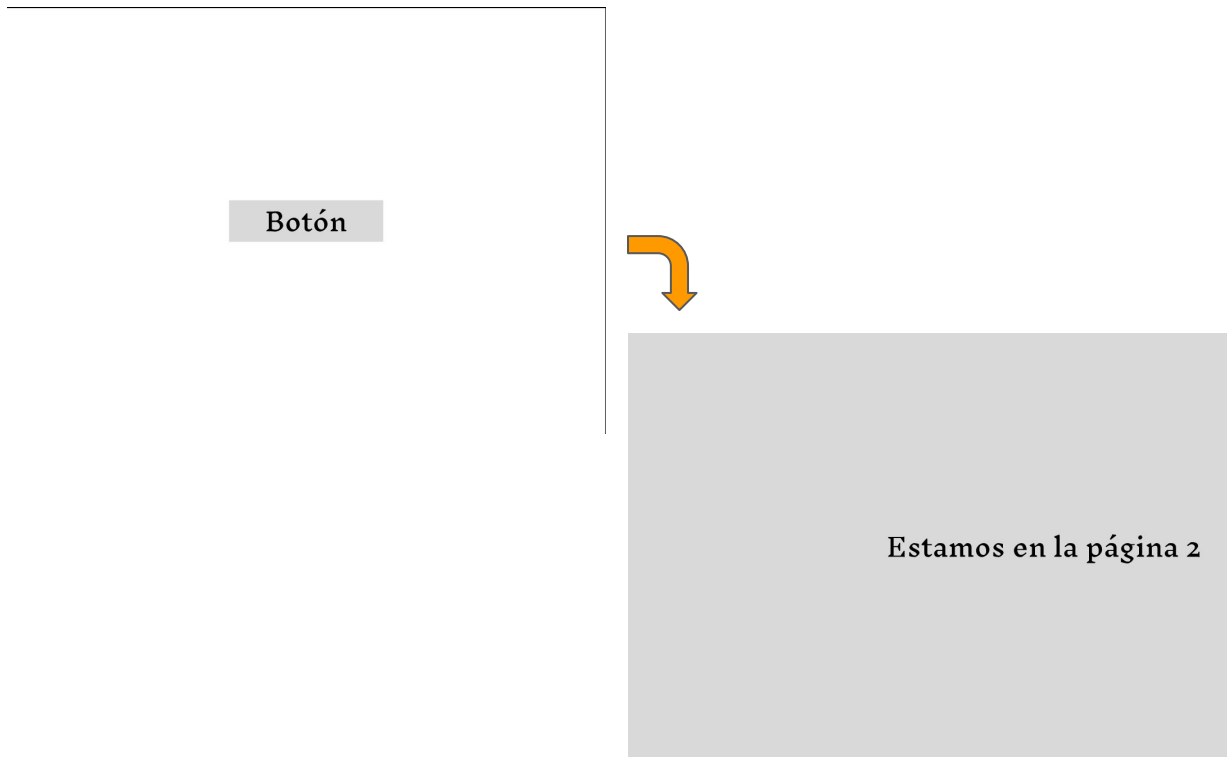
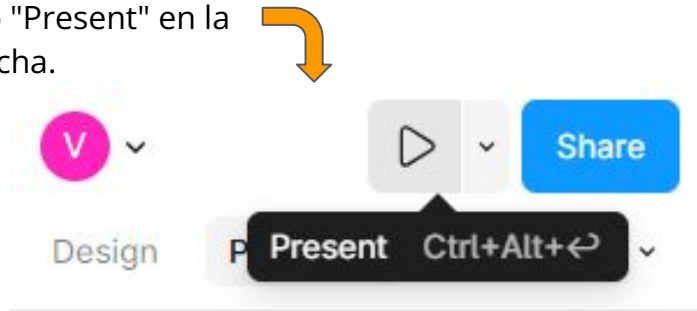


Usa "Move" para seleccionar un elemento que quieras convertir en botón; al hacerlo, aparecerán íconos "+" en sus bordes. Conéctalos a otros marcos arrastrando y soltando. Ajusta las opciones de navegación en el menú "Interaction".



- 6 Repetir pasos:** Repite los pasos 2-5 hasta completar tu prototipo.

- 7 Previsualización:** Visualiza el prototipo funcional presionando "Present" en la esquina superior derecha.



- 8 Compartir:** Comparte tu prototipo copiando el enlace en la barra de búsqueda de tu navegador cuando estés en modo "Present".

¡Listo, ya creaste tu primer prototipo de una app o sitio web en Figma!

Comparte tu prototipo con nosotr@s: caribedigital.rp@upr.edu